



**PROJETO CULTURAL
BIBLIOTECNO**

CULTURA, TECNOLOGIA E CRIATIVIDADE NAS ESCOLAS.



**Lei de
Incentivo
à Cultura**
Lei Rouanet

MINISTÉRIO DA
CULTURA





**Seja bem-vindo a este ousado
projeto cultural!**

Uma ação inspiradora e inovadora,
em forma de minilaboratório de
tecnologia e cultura, que contribui
para ampliar o espaço de ensino-
aprendizagem e pesquisas dentro de
escolas públicas e instituições sociais.



O **PROJETO BIBLIOTECNO** PROMOVE O SISTEMA DE *EDUCAÇÃO ATIVA*, ATRAVÉS DE EQUIPAMENTOS TECNOLÓGICOS, LEITURA E ATIVIDADES QUE ESTIMULAM A CRIATIVIDADE E INOVAÇÃO DOS ALUNOS, ALÉM DE FORNECER SUPORTE AOS PROFESSORES EM AÇÕES DIFERENCIADAS.

O projeto consiste em uma **caixa** de equipamentos, livros, jogos interativos e plano de apoio para aulas diferenciadas, com o desenvolvimento de ações que despertam o raciocínio, a inteligência e o trabalho planejado e em equipe.

Com as ferramentas da BIBLIOTECNO, os educadores contarão com uma gama de atividades especiais, enquanto os alunos terão a oportunidade de desenvolver atividades de robótica, realidade virtual, impressão 3D, educação financeira, profissões do futuro, cultura e literatura.





O BIBLIOTECNO é inspirado em outro projeto, desenvolvido pela mesma equipe, o **Caixa de Leonardo da Vinci**, que foi realizado de forma pioneira e experimental, por um time formado por pedagogas, curador cultural e produtores.

Os resultados nos motivaram a persistir no formato e desenvolver *novas abordagens* para o mesmo público: **escolas públicas e instituições de apoio à educação formal.**

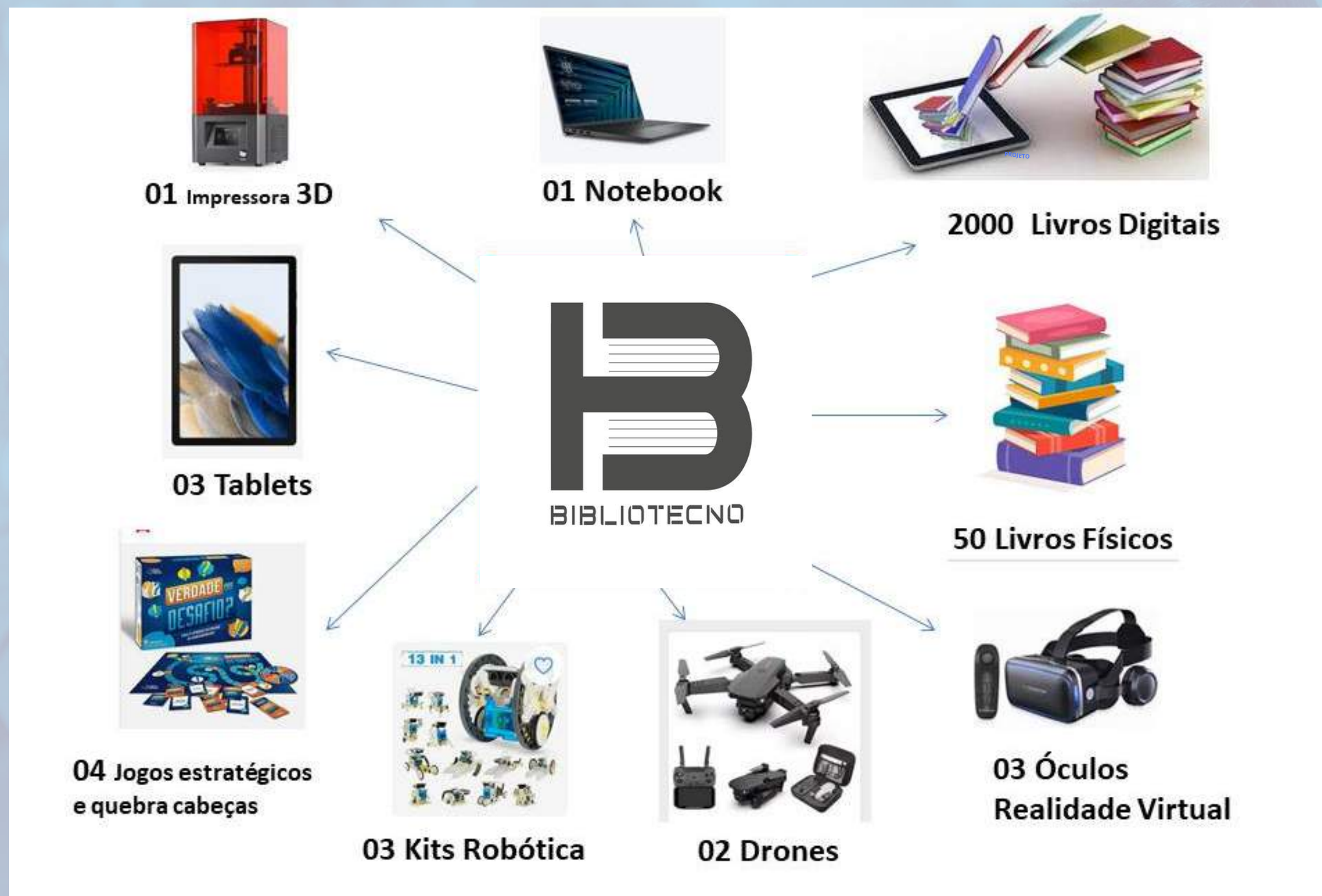
Ao todo, o Caixa de da Vinci atendeu 32 municípios, espalhados nas regiões Sul, Sudeste, Nordeste e Centro-Oeste do Brasil. Foram 33 instituições e escolas atendidas, totalizando mais de **20 mil alunos beneficiados.**

Atividades nas Escolas/Instituições





Conteúdo Caixa Bibliotec



Plataforma de suporte

Para suporte aos professores e/ou orientadores, o projeto contará com uma plataforma de suporte à dinâmicas e de sugestões de atividades para serem realizadas nas aulas com o uso dos equipamentos e demais objetos da caixa.

Com a proposta de **EDUCAÇÃO ATIVA**, os alunos também são incentivados a pesquisarem atividades afins e apresentarem na sala de aula, ampliando o interesse pela pesquisa e utilização dos equipamentos disponíveis.

The screenshot displays the website for 'BIBLIOTECNO', which focuses on 'CULTURA, TECNOLOGIA E CRIATIVIDADE NAS ESCOLAS'. The page features a navigation menu, a main header with a VR user image, and several content sections: 'O PROJETO' (Project Description), 'PATROCINADORES' (Sponsors: Instituto Joel Malucelli, FERTIMAR, GRASP), and 'INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE O USO DO MATERIAL' (Important Information about Material Use). A grid of activity icons is visible, and a contact form is located at the bottom right. The footer includes the logo, project name, social media icons, and contact details.



Desenvolvemos também um **ASSISTENTE DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL** para dar suporte aos professores sobre as dinâmicas das aulas, bem como a iniciação no uso dos equipamentos. O acesso ao assistente também faz parte do conhecimento desta tecnologia e seu uso educativo.

Modelo piloto da caixa - BIBLIOTECNO, com as referências dos equipamentos

As quantidades serão conforme a especificação anterior





Através de **suporte pedagógico**, inúmeras atividades poderão ser realizadas, desde pequenas ações em sala de aula, até competições instigantes e diferenciadas. Aos alunos, tais dinâmicas experimentais oportunizarão o acesso a leitura e a temas contemporâneos.

Além dos elementos físicos da BIBLIOTECNO os beneficiários terão acesso a uma biblioteca digital, o **cloudLibrary**, desenvolvido pela **Bibliotheca**. Cada escola atendida receberá o acesso a **2.000 títulos** digitais de vários segmentos, disponibilizadas na plataforma de suporte.



cloudLibrary™ powered by Bibliotheca



BIBLIOTECAS DIGITAIS

A tecnologia é uma aliada das bibliotecas, oportunizando a democratização de acesso à literatura!



70% dos brasileiros usam a internet, representando 126,9 milhões de pessoas e 130 milhões de smartphones ativos no Brasil (2018).

As bibliotecas se adaptam e mudam seu posicionamento de restritivo e estático, para uma atuação **vívida, interativa, conectada e moderna**.

Automação dos serviços, processos e produtos de informação.

Acesso mais **rápido** na busca e **recuperação** de informações.





BIBLIOTECA DIGITAL

o PROJETO BIBLIOTECNO tem como parceiro o cloudLibrary - desenvolvido pela Bibliotheca, uma biblioteca em nuvem com milhares de títulos disponíveis que poderão ser acessados através do Tablet da caixa.

Entre os principais benefícios do cloudLibrary, destacamos:

- Fácil acesso e navegação em e-books e audiobooks;
- Aproxima os usuários digitais e permite o acesso ao conteúdo de qualquer lugar;
- São mais de 10.000 títulos para escolher, incluindo conteúdo exclusivo de editoras;
- Dispõe de obras em vários idiomas,.



cloudLibrary™

/// bibliotheca®

BIBLIOTECNO CULTURAL

o projeto cultural **BIBLIOTECNO - CULTURA, TECNOLOGIA E CRIATIVIDADE NAS ESCOLAS**, foi aprovado na **LEI FEDERAL DE INCENTIVO A CULTURA (LEI ROUANET)** pelo **MINISTÉRIO DA CULTURA**, que permite buscar recursos na iniciativa privada através do **INCENTIVO FISCAL**.

Empresas que operam no regime de **LUCRO REAL**, podem destinar até 4% de seu **IMPOSTO A PAGAR** para este projeto, com 100% de dedução no I.R.

O projeto está sob gestão da **GK PRODUÇÃO E ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS CULTURAIS E ARTÍSTICOS LTDA**.

PRONAC 234018 - D.O.U. Publicado em 01/04/2024.



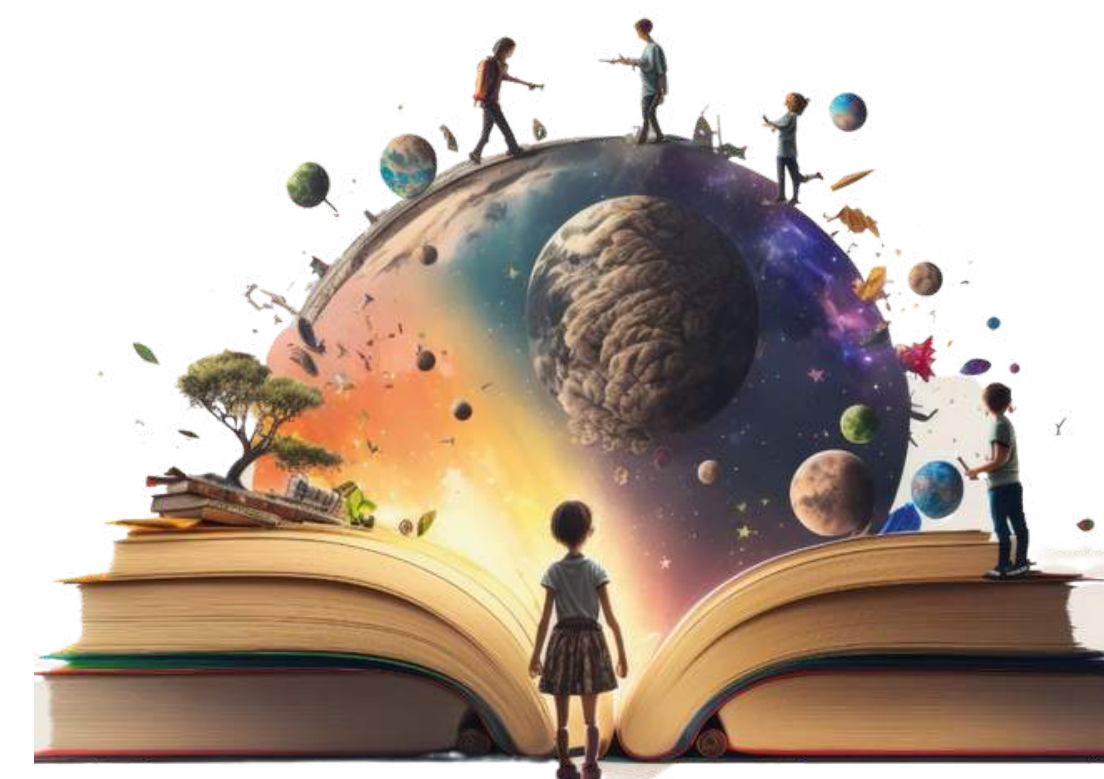
MINISTÉRIO DA
CULTURA



AQUISIÇÃO E DESTINAÇÃO

A proposta deste projeto é que os parceiros culturais possam destinar as "CAIXAS DE EQUIPAMENTOS" para unidades escolares e de ensino, sendo o número de caixas condicionado a verba de apoio ao projeto, podendo ser alocado no seu município sede da empresa ou nas comunidades onde atua.

Cada unidade "CAIXA" tem um custo de R\$ 60.000,00, compondo no geral um projeto com 15 caixas disponíveis para oferta.



**Lei de
Incentivo
à Cultura**
Lei Rouanet

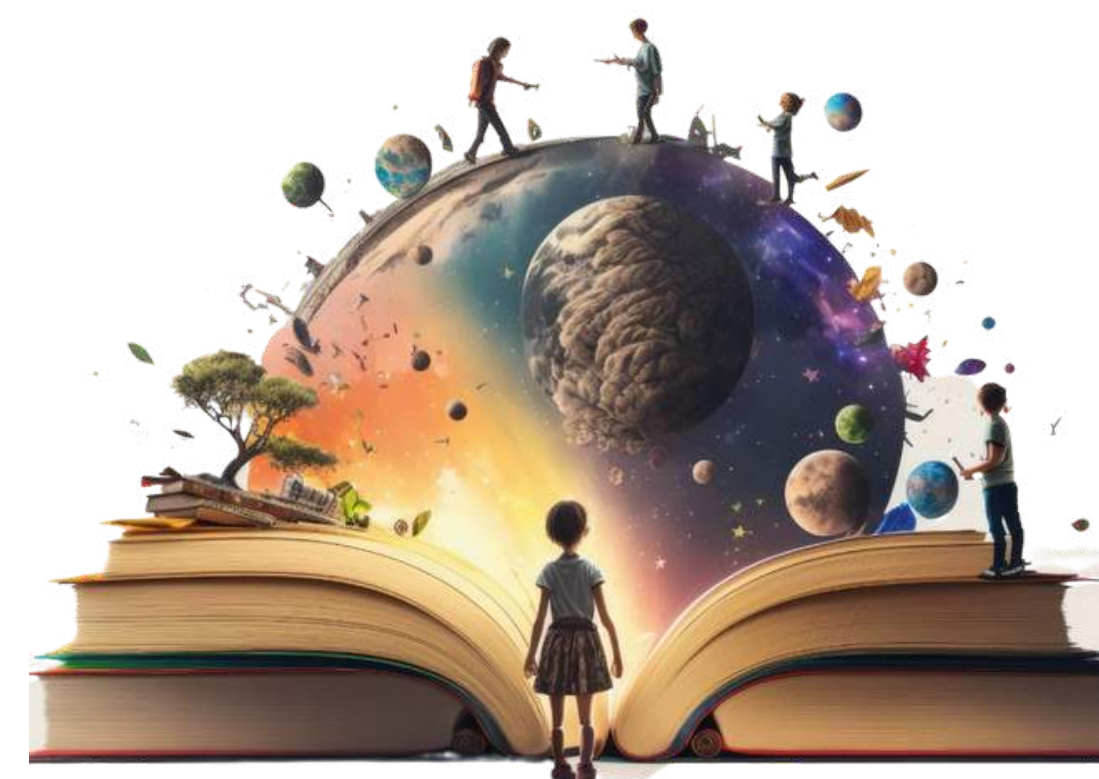
MINISTÉRIO DA
CULTURA

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO

CONTRAPARTIDAS DE IMAGEM

No formato de participação deste projeto temos as seguintes opções:

- **PATROCINADOR** - compra integral de unidades no valor de **R\$ 60 mil cada**. Tendo assim um maior destaque de logomarca nas unidades adquiridas, bem como em sua logomarca em maior destaque em nossa comunicação em geral.
- Merchandising nas caixas
- Plataforma BIBLOTECNO de suporte de atividades
- Ações de comunicação em REDES SOCIAIS.
- **APOIADOR** - compra parcial das unidades no valor de **R\$ 30 mil cada**. Tendo sua logomarca aplicada nas unidades e na comunicação em geral do projeto na proporção de 50% em relação a marca do PATROCINADOR.



**Lei de
Incentivo
à Cultura**
Lei Rouanet





BIBLIOTECNO

Para mais informações:

Guilherme Klopffleisch

41 3023-5544

41 99129-3003

guilherme@mindestrategias.com.br



ESTRATÉGIAS